

## 11.4. 坐標系統上的直線方程

假如大家記性好，喺初中嘅時候我哋已經有用格仔紙(graph paper)劃直線方程嘅圖(即直線)。

### 11.4.1. 畫直線方程的方法：

- 先畫一個表：

x			
y			

- 隨意定三個 x 值，然後跟據方程計出相應嘅 y 值(例：可選  $x=0$ )
- 在格仔紙上畫出這三點之後就可畫出直線；如三點唔係喺同一直線上，就係頭先計錯數。

例子： 畫出直線  $3y - 2x = 6$

x	0	3	6
y	2	4	6

